



## ストレージゾーン

- ◆表向きに重ねて配置します。
- ◆サクセサーゾーンを離れたサクセサー、メモリオンが置かれます。
- ◆ここにあるカードはあなたのルーパー、サクセサーに対し想起を行えます。
- ◆想起を行ったカードは即座にドロップゾーンへ送られます。

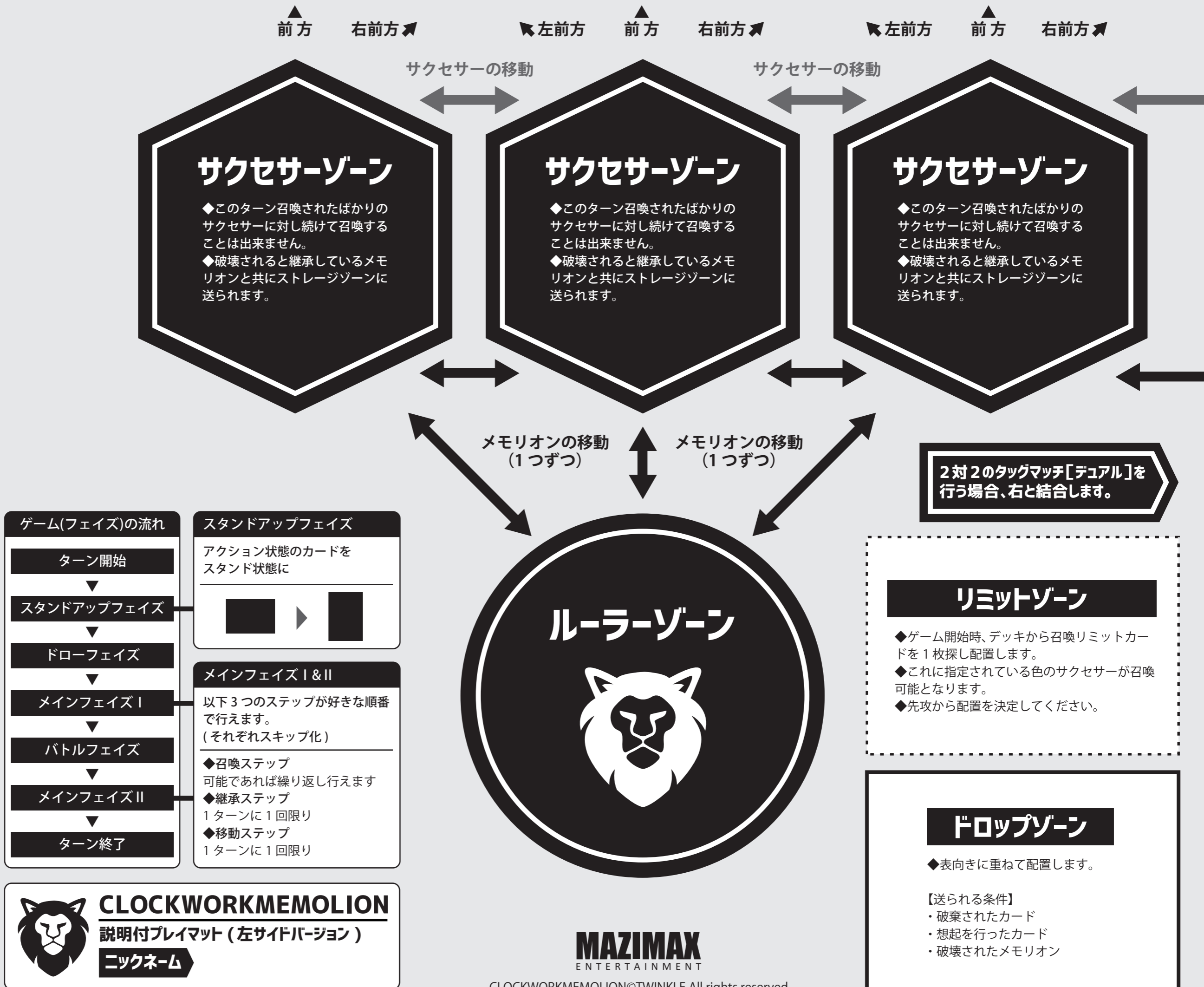
### 【送られる条件】

- ・破壊されたサクセサー
- ・破壊されたサクセサーが継承していたメモリオン
- ・召喚によりサクセサーゾーンを離れたサクセサー/メモリオン



## デッキ

- ◆30枚で構成されます。
- ◆同名カードは3枚まで。
- ◆ルーパー、召喚リミットは必ず1枚ずつ入れておく必要があります。



左前方 前方 右前方

左前方 前方 右前方

左前方 前方

サクセサーの移動

サクセサーの移動

## サクセサーゾーン

- ◆このターン召喚されたばかりのサクセサーに対し続けて召喚することは出来ません。
- ◆破壊されると継承しているメモリオンと共にストレージゾーンに送られます。

## サクセサーゾーン

- ◆このターン召喚されたばかりのサクセサーに対し続けて召喚することは出来ません。
- ◆破壊されると継承しているメモリオンと共にストレージゾーンに送られます。

## サクセサーゾーン

- ◆このターン召喚されたばかりのサクセサーに対し続けて召喚することは出来ません。
- ◆破壊されると継承しているメモリオンと共にストレージゾーンに送られます。

2対2のタグマッチ[デュアル]を行う場合、左と結合します。

メモリオンの移動  
(1つずつ)

メモリオンの移動  
(1つずつ)

## リミットゾーン

- ◆ゲーム開始時、デッキから召喚リミットカードを1枚探し配置します。
- ◆これに指定されている色のサクセサーが召喚可能となります。
- ◆先攻から配置を決定してください。

## ドロップゾーン

- ◆表向きに重ねて配置します。

【送られる条件】

- ・破棄されたカード
- ・想起を行ったカード
- ・破壊されたメモリオン

## ルーラーゾーン



MAZIMAX  
ENTERTAINMENT

CLOCKWORKMEMOLION©TWINKLE All rights reserved.

### ゲーム(フェイズ)の流れ

ターン開始

スタンドアップフェイズ

ドローフェイズ

メインフェイズ I

バトルフェイズ

メインフェイズ II

ターン終了

### スタンドアップフェイズ

アクション状態のカードを  
スタンド状態に



### メインフェイズ I & II

以下3つのステップが好きな順番で行えます。  
(それぞれスキップ化)

- ◆召喚ステップ  
可能であれば繰り返し行えます
- ◆継承ステップ  
1ターンに1回限り
- ◆移動ステップ  
1ターンに1回限り



CLOCKWORKMEMOLION

説明付プレイマット(右サイドバージョン)

ニックネーム



## ストレージゾーン

- ◆表向きに重ねて配置します。
- ◆サクセサーゾーンを離れたサクセサー、メモリオンが置かれます。
- ◆ここにあるカードはあなたのルーラー、サクセサーに対し想起を行えます。
- ◆想起を行ったカードは即座にドロップゾーンへ送られます。

【送られる条件】

- ・破壊されたサクセサー
- ・破壊されたサクセサーが継承していたメモリオン
- ・召喚によりサクセサーゾーンを離れたサクセサー/メモリオン



## デッキ

- ◆30枚で構成されます。
- ◆同名カードは3枚まで。
- ◆ルーラー、召喚リミットは必ず1枚ずつ入れておく必要があります。