



戦の猛将 ギネスパウラ

構築済みデッキ

※召喚リミットカードは両面カードです。
1枚はデッキに加えないでください。
※ルーラーカードは両面カードです。
※デッキは30枚で構成されます。
※カードサイズは86x59mmです。
プロテクトカード、または同サイズのカードと一緒にスリーブに納めてください。

3 召喚レベル

ルーパー

戦の猛将ギネスパウラ

【神格化条件】 あなたの操作する騎士が2体以上の場合

常： の操作する騎士に+100の を加える。

4 召喚レベル

ルーパー

戦の先導者ギネスパウラ

これが神格化した時、あなたの操作する騎士に+100の パワーを加える。

常： の操作する騎士に+100の を加える。

デッキレシピ
“戦の猛将ギネスパウラ”

【ルーラー】×1	戦の猛将ギネスパウラ × 戦の先導者ギネスパウラ
【サクセサー】×19	
知恵の勇者トラヴィー	×3 レベル1 パワー
偵察兵ガーランド	×2 レベル1 相手
秘境の探検者リアン	×2 レベル1 あなた
幼き天才ヘルブレット	×3 レベル1 スタンド状態
勇敢な騎士長サイラ	×3 レベル2 相手
守護のヴァム	×3 レベル2 アクション状態
龍剣継承者キュロム	×3 レベル3 マインド
【メモリアン】×9	
解放者の使命	×2 あなた
古代王の野望	×1 相手
憤怒の力	×2 +100
溢れる力	×2 パワー
溢れる命	×1 マインド
宣告する者	×1 +1
【召喚リミット】×1	ワンタッチ (ジョイベース)

3

龍剣継承者キュロム

サクセサー

人間 / 騎士

【技】 手札からレベル1のサクセサーを1体破壊する：相手の操作するサクセサーの中から1体を選択しそれにこの合計数のダメージを加える。

300 300

マインド(ステータス)

1 知恵の勇者トラヴィー

サクセサー

人間 / 騎士

200 200

パワー(ステータス)

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

1 知恵の勇者トラヴィー

サクセサー

人間 / 騎士

200 200

パワー(ステータス)

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

1 知恵の勇者トラヴィー

サクセサー

人間 / 騎士

200 200

パワー(ステータス)

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

1 偵察兵ガーランド

サクセサー

人間 / 騎士

200 200

相手(ルーラー)

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

1 偵察兵ガーランド

サクセサー

人間 / 騎士

200 200

相手(ルーラー)

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

1 秘境の探検者リリアン

サクセサー

人間 / 狩人

200 100

あなた(ルーラー)

これが移動した時、あなたのデッキの一番上から各1枚を可能な限り選択しそれを見る。

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

1 秘境の探検者リリアン

サクセサー

人間 / 狩人

200 100

あなた(ルーラー)

これが移動した時、あなたのデッキの一番上から各1枚を可能な限り選択しそれを見る。

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

1 幼き天才ベルプレート

サクセサー

人間 / 騎士

000 200

スタンド状態(一方状態)

常：これに の操作する のサクセサーの合計数 ×+100の パワー を加える。

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

1 幼き天才ベルプレート

サクセサー

人間 / 騎士

000 200

スタンド状態(一方状態)

常：これに の操作する のサクセサーの合計数 ×+100の パワー を加える。

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

1 おきな でんさい
幼き天才ベルプレート



サクセサー

人間 / 騎士

常：これに の操作する のサクセサーの合計数 × +100 のパワーを加える。

000 200

スタンド状態(一方状態)

CLOCKWORKMEMOLION
©TWINKLE

2 ゆうかん しじらう
勇敢な騎士長サイラ



サクセサー

人間 / 騎士

常： の操作するサクセサーが合計1体以下である限り、これに +200 のマインドを加える。

300 200

相手(ルーラー)

CLOCKWORKMEMOLION
©TWINKLE

2 ゆうかん しじらう
勇敢な騎士長サイラ



サクセサー

人間 / 騎士

常： の操作するサクセサーが合計1体以下である限り、これに +200 のマインドを加える。

300 200

相手(ルーラー)

CLOCKWORKMEMOLION
©TWINKLE

2 ゆうかん しじらう
勇敢な騎士長サイラ



サクセサー

人間 / 騎士

常： の操作するサクセサーが合計1体以下である限り、これに +200 のマインドを加える。

300 200

相手(ルーラー)

CLOCKWORKMEMOLION
©TWINKLE

2 じゆん
守護のヴァム



サクセサー

人間 / 騎士

常：これがアクション状態である限り、これに +200 のマインドを加える。

200 200

アクション状態(一方状態)

CLOCKWORKMEMOLION
©TWINKLE

2 じゆん
守護のヴァム



サクセサー

人間 / 騎士

常：これがアクション状態である限り、これに +200 のマインドを加える。

200 200

アクション状態(一方状態)

CLOCKWORKMEMOLION
©TWINKLE

2 じゆん
守護のヴァム



サクセサー

人間 / 騎士

常：これがアクション状態である限り、これに +200 のマインドを加える。

200 200

アクション状態(一方状態)

CLOCKWORKMEMOLION
©TWINKLE

3 りゆうけんけいしやうじ
龍剣継承者キュロム



サクセサー

人間 / 騎士

起 手札からレベル1のサクセサーを1体破棄する：相手の操作するサクセサーの中から1体を選択しそれにこの合計数のダメージを加える。

300 300

マインド(ステータス)

CLOCKWORKMEMOLION
©TWINKLE

3 りゆうけんけいしやうじ
龍剣継承者キュロム



サクセサー

人間 / 騎士

起 手札からレベル1のサクセサーを1体破棄する：相手の操作するサクセサーの中から1体を選択しそれにこの合計数のダメージを加える。

300 300

マインド(ステータス)

CLOCKWORKMEMOLION
©TWINKLE

解放者の使命

プリシラ「お主とは古き仲じゃ。刃を交えることになるとはな・・・」

メモリオン

あなた(ルーラー)

解放者の使命

プリシラ「お主とは古き仲じゃ。刃を交えることになるとはな・・・」

メモリオン

あなた(ルーラー)

古代王の野望

ギネスパウラ「小娘が立派な口を開きおるわ」

メモリオン

相手(ルーラー)

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

憤怒の力

リベッタ「貴様の記憶に我が師のことは聞かせてもらう」

メモリオン

+100(威力)

憤怒の力

リベッタ「貴様の記憶に我が師のことは聞かせてもらう」

メモリオン

+100(威力)

宣告する者

ディアーナ「感情が高まる程、我が僕として使い様があるわ」

メモリオン

+1(効力)

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

溢れる力

エルマハート「ウィングベインの継承者がおると聞いたが・・・」

メモリオン

パワー(ステータス)

溢れる力

エルマハート「ウィングベインの継承者がおると聞いたが・・・」

メモリオン

パワー(ステータス)

溢れる命

ツアヴェルブレイチ「シンザの危険を脅かす者は許さぬぞ!」

メモリオン

マインド(ステータス)

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE

▼ CLOCKWORKMEMOLION ©TWINKLE